1. Разработать структуру базы данных для учета результатов гонок в ФОРМУЛЕ-1. Эта база данных должна содержать следующую информацию:

1. команды-участники
2. название команды
3. страна
4. менеджер (владелец)
5. пилоты
6. спонсоры команды
7. фирма
8. страна
9. сумма взноса
10. календарь гонок

1) дата

2) страна

1. трасса
2. результаты гонок
3. кто какое место занял
4. кто на каком круге сошел
5. причина схода с трассы
6. данные о пилотах
7. фамилия, имя, дата рождения, рост, вес
8. в каких гонках участвовал раньше
9. сколько гонок провел за ту или иную команду
10. сколько очков набрал, какие места занимал в гонках

Построить запросы, формы и отчеты, позволяющие получать следующую информацию:

1. сколько очков имеет та или иная команда по результатам гонок
2. сколько раз представители команды были на подиуме
3. сколько гонок провел пилот
4. сколько очков набрал пилот ( 1место – 10, 2 место – 6, 3 место – 4, 4 место – 3, 5 место – 2, 6 место – 1)
5. фамилии и имена пилотов, не добравшихся до конца трассы с указанием причины схода. Данные должны выводиться по убыванию количества сходов с трассы. Пилоты, не имеющие сходов, выводиться не должны.
6. история пилотов ( сколько времени выступал за ту или иную команду, сколько гонок провел за команду и сколько очков набрал)

7. Разработать структуру базы данных для национальной баскетбольной ассоциации. Эта база данных должна содержать следующую информацию:

1-перечень команд, участвующих в чемпионате NBA

1. название команды
2. местоположение (город)
3. фамилия, имя, отчество тренера команды

2-данные об игроках

1. фамилия, имя, дата рождения, рост, вес
2. игровое амплуа (защитник, центровой и т.д.)
3. дата начала и окончания контракта
4. в каких клубах ранее играл, сколько игр провел за тот и иной клуб, сколько мячей забил

3-календарь игр

1. дата матча
2. кто с кем играет
3. место проведения игры
4. в каком туре

4-статистика игр

1. составы играющих команд по номерам
2. кто забивал мячи и на какой минуте
3. кто получал предупреждение и на какой минуте
4. на какой минуте проводились замены и кто вместо кого выходил на площадку
5. число жителе, присутствовавших на игре

5-результаты игр

Построить запросы, формы и отчеты, позволяющие получать следующую информацию:

1) результаты игр во время проведения чемпионата

2) результаты игр команды в гостях и дома

3) сколько матчей провел в чемпионате тот или иной игрок

4) сколько очков набрал игрок

5) сколько минут провел игрок на площадке в этих матчах (суммарное время), сколько предупреждений получил

6) история игрока (сколько времени выступает за ту или иную команду, сколько игр провел за нее и сколько очков набрал)

7) фамилии и имена игроков, получивших 6 фолов за игру, с указанием того, в каком матче они получены. Данные должны выводиться по убыванию количества игр. Игроки, не удалявшиеся за 6 фолов, выводиться не должны.