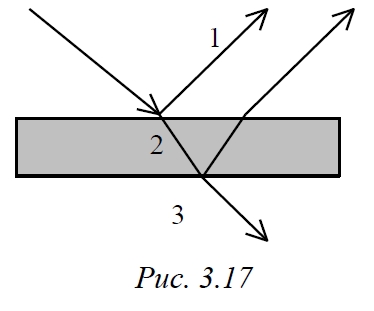
7. На узкую щель шириной *b =* 0,05 мм под углом падает монохроматический свет (λ *=* 0,5 мкм). За щелью на расстоянии *l* = 1 м находится экран. Определить ширину изображения щели на экране.

9. Естественный свет падает на плоскопараллельную стеклянную пластинку (*n =* 1,5) под углом Брюстера (рис. 3.17). При таком угле падения интенсивность отраженного луча I1=0,1I0. Определить интенсивность лучей света *2* и *3* (поглощением света пренебречь).

**