*ЗАДАЧИ:*

1. Два потока: первый читает информацию из файла (например, стихи или текст программы) в буфер, второй эту информацию из буфера выдаёт на экран. При заполнении окна вывода до конца его содержимое не должно обновляться полностью – вывод новой информации должен осуществляться в последнюю строку, а все остальные строки смещаться вверх (по материалам лаб. работы №4). Имя читаемого файла задавать как параметр командной строки. После окончания файла он начинает считываться заново.

2. Музыкальное сопровождение – как минимум несколько нот различной длительности, образующие мелодию. Во включённом состоянии мелодия должна играть в фоновом режиме (по материалам лаб. работы №2).

5. Вывод заголовка работы (фамилия и имя автора и название работы) в виде «бегущей строки» (по материалам лаб. работы №5). Место вывода (верхняя или нижняя строка экрана) задавать параметром командной строки.

6. Два потока: один генерирует случайные числа и выбирает в буфер те, которые являются полным квадратом, второй выводит их из буфера на экран (по материалам лаб. раб. №4).