В turbo pascal 7 сделать законченную анимацию. например машина едет останавливается на светофоре и едет дальше.

нужно:

Описание используемых процедур и модулей

Сюжет анимационного фильма

Алгоритм программы(блок схема)

Листинг программы.

Пример программа вот такого плана

uses

 crt, graph;

const

 y0=100;

var

 d1, d2: integer;

 i: integer;

procedure DrawCar(x: integer);

const

 hl=40;

 hb=70;

 r=20;

 wl=100;

 wb=150;

var

 y: integer;

begin

 y:= 480-y0-2\*r-hb;

 setcolor(blue);

 circle(x+r+10-1, 480-y0-r, r);

 circle(x+wb-r-10-1, 480-y0-r, r);

 line(x-1, y, x-1, y+hb);

 line(x+((wb-wl) div 2)-1, y-hl, x+((wb-wl) div 2)-1, y);

 setcolor(darkgray);

 setfillstyle(1, red);

 {floodfill(x+1, y+1, darkgray);}

 bar(x, y, x+wb, y+hb);

 circle(x+r+10, 480-y0-r, r);

 setfillstyle(1, brown);

 floodfill(x+r+10, 480-y0-r, darkgray);

 circle(x+wb-r-10, 480-y0-r, r);

 floodfill(x+wb-r-10, 480-y0-r, darkgray);

 setfillstyle(1, red);

 bar(x+((wb-wl) div 2), y-hl, x+wl+((wb-wl) div 2), y);

 {floodfill(x+((wb-wl) div 2)+1, y-hl+1, darkgray);}

end;

procedure DrawBg;

begin

 {setbkcolor(white); }

 setcolor(darkgray);

 line(0, 480-y0, 639, 480-y0);

 setfillstyle(1, blue);

 {floodfill(1, 480-y0+1, darkgray);}

 bar(0, 0, 639, 480-y0-1);

 setfillstyle(1, green);

 bar(0, 480-y0+1, 639, 479);

end;

procedure DrawTL(c: byte);

const

 x0=450;

 w=20;

 h=40;

begin

 setcolor(darkgray);

 line(x0, 0, x0, 50);

 setfillstyle(1, yellow);

 bar(x0-w div 2, 50, x0+w div 2, 50+h);

 if c=0 then

 begin

 setcolor(red);

 arc(x0-w div 2-1, 50+10, 90, 270, 5);

 line(x0-w div 2-1, 50+5, x0-w div 2-1, 50+15);

 setfillstyle(1, red);

 floodfill(x0-w div 2-2, 50+10, red);

 setfillstyle(1, blue);

 bar(x0-w div 2-10, 70, x0-w div 2-1, 50+40);

 end;

 if c=1 then

 begin

 setcolor(green);

 arc(x0-w div 2-1, 50+30, 90, 270, 5);

 line(x0-w div 2-1, 50+25, x0-w div 2-1, 50+35);

 setfillstyle(1, green);

 floodfill(x0-w div 2-2, 50+30, green);

 setfillstyle(1, blue);

 bar(x0-w div 2-10, 50, x0-w div 2-1, 50+20);

 end;

end;

begin

 d1:= detect;

 initgraph(d1,d2,'');

 DrawBg;

 DrawTL(0);

 for i:= 0 to 270 do

 begin

 {DrawBg;}

 DrawCar(i);

 delay(100);

 end;

 for i:= 1 to 50 do

 delay(1000);

 DrawTL(1);

 for i:= 270 to 500 do

 begin

 DrawCar(i);

 delay(100);

 end;

 readkey;

end.