В turbo pascal 7 сделать законченную анимацию. например машина едет останавливается на светофоре и едет дальше.

нужно:

Описание используемых процедур и модулей

Сюжет анимационного фильма

Алгоритм программы(блок схема)

Листинг программы.

Пример программа вот такого плана

uses

crt, graph;

const

y0=100;

var

d1, d2: integer;

i: integer;

procedure DrawCar(x: integer);

const

hl=40;

hb=70;

r=20;

wl=100;

wb=150;

var

y: integer;

begin

y:= 480-y0-2\*r-hb;

setcolor(blue);

circle(x+r+10-1, 480-y0-r, r);

circle(x+wb-r-10-1, 480-y0-r, r);

line(x-1, y, x-1, y+hb);

line(x+((wb-wl) div 2)-1, y-hl, x+((wb-wl) div 2)-1, y);

setcolor(darkgray);

setfillstyle(1, red);

{floodfill(x+1, y+1, darkgray);}

bar(x, y, x+wb, y+hb);

circle(x+r+10, 480-y0-r, r);

setfillstyle(1, brown);

floodfill(x+r+10, 480-y0-r, darkgray);

circle(x+wb-r-10, 480-y0-r, r);

floodfill(x+wb-r-10, 480-y0-r, darkgray);

setfillstyle(1, red);

bar(x+((wb-wl) div 2), y-hl, x+wl+((wb-wl) div 2), y);

{floodfill(x+((wb-wl) div 2)+1, y-hl+1, darkgray);}

end;

procedure DrawBg;

begin

{setbkcolor(white); }

setcolor(darkgray);

line(0, 480-y0, 639, 480-y0);

setfillstyle(1, blue);

{floodfill(1, 480-y0+1, darkgray);}

bar(0, 0, 639, 480-y0-1);

setfillstyle(1, green);

bar(0, 480-y0+1, 639, 479);

end;

procedure DrawTL(c: byte);

const

x0=450;

w=20;

h=40;

begin

setcolor(darkgray);

line(x0, 0, x0, 50);

setfillstyle(1, yellow);

bar(x0-w div 2, 50, x0+w div 2, 50+h);

if c=0 then

begin

setcolor(red);

arc(x0-w div 2-1, 50+10, 90, 270, 5);

line(x0-w div 2-1, 50+5, x0-w div 2-1, 50+15);

setfillstyle(1, red);

floodfill(x0-w div 2-2, 50+10, red);

setfillstyle(1, blue);

bar(x0-w div 2-10, 70, x0-w div 2-1, 50+40);

end;

if c=1 then

begin

setcolor(green);

arc(x0-w div 2-1, 50+30, 90, 270, 5);

line(x0-w div 2-1, 50+25, x0-w div 2-1, 50+35);

setfillstyle(1, green);

floodfill(x0-w div 2-2, 50+30, green);

setfillstyle(1, blue);

bar(x0-w div 2-10, 50, x0-w div 2-1, 50+20);

end;

end;

begin

d1:= detect;

initgraph(d1,d2,'');

DrawBg;

DrawTL(0);

for i:= 0 to 270 do

begin

{DrawBg;}

DrawCar(i);

delay(100);

end;

for i:= 1 to 50 do

delay(1000);

DrawTL(1);

for i:= 270 to 500 do

begin

DrawCar(i);

delay(100);

end;

readkey;

end.